LAB. AREA
DIGITALE
ANNO 2026/2027

VICENZA ACADEMY CONFARTIGIANATO

Confartigianato Imprese VICENZA

TITOLO LABORATORIO

Coding - Laboratorio di Scratch

IN BREVE

Imparare a programmare, programmare per imparare!
La programmazione a blocchi, o visuale, rappresenta l'approccio più semplice e diretto per iniziare il percorso nel mondo del coding. È il punto di partenza ideale per chi si avvicina alla programmazione senza alcuna esperienza pregressa. Attraverso questa metodologia, è possibile programmare robot utilizzando app e software intuitivi, facili da comprendere e da usare, trasformando l'apprendimento in un gioco.

ATTIVITÀ PRATICHE

Scratch, in particolare, è un software di coding concepito e sviluppato per la didattica e la progettazione educativa. La sua semplicità, intuitività e il suo aspetto ludico lo rendono uno strumento versatile.
Saranno presentati i modi in cui è possibile utilizzare Scratch nella didattica e per divertirsi nel tempo libero:
- **Presentazione di Scratch 3.0**
- **L'interfaccia e i blocchi di programmazione.**
- **Programmiamo insieme. Creiamo storie, animazioni e videogiochi**

NOME DOCENTE

Monica Zambolin

RIFERIMENTO SOCIAL/SITO

monica.zambolin.com

DURATA

2 ore

LOCATION

Presso le scuole richiedenti

MATERIALI

PC/MAC/Chromebook, mouse e connessione internet

TARGET

Scuola Primaria e Secondaria di 1° grado

COMPETENZE CHIAVE OSSERVABILI

Competenze nr 3-4-5-7 della Raccomandazione del Consiglio Europeo del 22/5/18 sull'apprendimento permanente.
N.B. Nel caso in cui il laboratorio venga realizzato con studenti delle scuole superiori la competenza core ai fini orientativi è la numero 4.

INFO POINT
CONFARTIGIANATO IMPRESE VICENZA
Area Capitale Umano - tel. 0444.168305/383
capitaleumano@confartigianatovicenza.it

PER ISCRIVERTI COMPILA IL QUESTIONARIO