

Titolo del Laboratorio Orientamento Digitale

Area Digitale

Nome del docente Formatori di Fiber S.r.l.

Riferimento Social o sito www.fiberspace.io



In breve	Un laboratorio pratico incentrato sul mondo tecnologico-digitale, con un focus specifico sui lavori emergenti legati a Realtà Mista e Aumentata, modellazione 3D, programmazione e IA. Il laboratorio prevede una fase pratica in cui i partecipanti, divisi in gruppi, simuleranno scenari lavorativi realistici attraverso la modellazione 3D, la costruzione di ambienti virtuali, prove di interazioni tramite coding e l'integrazione di testi e immagini generate da IA. L'obiettivo è fornire una panoramica delle professioni attuali che richiedono le competenze messe in pratica durante il laboratorio.
Attività pratiche	Breve introduzione teorica sui lavori digitali attuali ed emergenti. Utilizzo di diverse piattaforme per la creazione di uno spazio virtuale (Delightex, AskLea, Tinkercad, ZapWorks e altre), lavoro in gruppi e collaborazione dell'intera classe come team per la realizzazione di un progetto.
Durata del laboratorio	6 ore
Location	Presso la scuola richiedente - entro 40 km da Bassano del Grappa
Materiali	Aula adatta al lavoro di gruppo. LIM o schermo interattivo, un portatile/chromebook/Ipad e mouse ogni coppia di studenti
Target	classi 2^ e 3^ di scuola secondaria di 1° grado
Competenze Chiave Osservabili	Competenze nr 3-4-5-7 della Raccomandazione del Consiglio Europeo del 22/5/18 sull'apprendimento permanente. N.B. Nel caso in cui il laboratorio venga realizzato con studenti delle scuole superiori la competenza core ai fini orientativi è la numero 4.