

Titolo del Laboratorio Code your game

Area Digitale

Nome del docenti Formatori di Fiber S.r.l.

Riferimento Social o sito www.fiberspace.io



| | |
|--------------------------------------|--|
| In breve | Utilizzando la piattaforma educativa Delightex gli studenti verranno accompagnati dalla progettazione allo sviluppo tramite codice a blocchi di un piccolo videogioco, per l'esplorazione e la consolidazione di competenze di codin pensiero logico, problem solving e lavoro di gruppo in un'attività coinvolgente e incentivante della propria espressione artistico-creativa. Il videogioco creato può essere collegato, previo accordo con i docenti interessati, ad un qualsiasi argomento disciplinare che si stia trattando. |
| Attività pratiche | Progettazione e raccolta dei materiali/contenuti necessari. Costruzione dell'ambientazione all'interno di uno spazio tridimensionale. Programmazione delle meccaniche di gioco tramite codice a blocchi. |
| Durata del laboratorio | 8 ore |
| Location | Presso la scuola richiedente - entro 40 km da Bassano del Grappa |
| Materiali | LIM o schermo interattivo, un portatile/chromebook/Ipad e mouse ogni coppia di studenti |
| Target | Tutte le classi di scuola secondaria di 1° grado |
| Competenze Chiave Osservabili | Competenze nr 3-4-5-7 della Raccomandazione del Consiglio Europeo del 22/5/18 sull'apprendimento permanente. N.B. Nel caso in cui il laboratorio venga realizzato con studenti delle scuole superiori la competenza core ai fini orientativi è la numero 4. |