

Titolo del corso	Workshop robotico
Nome docente	Giacomo Fontana Omar Venuda



Livello 1 - Codey Rocky e le emozioni

Obiettivi del corso	<ol style="list-style-type: none"> 1. Introdurre al pensiero logico e alla programmazione. 2. Introduzione alla robotica in modo simpatico/empatico.
Contenuti e attività	Anche i robot possono provare emozioni? Questo è un workshop di robotica per i più piccoli, che utilizza una programmazione basilare all'interno di un percorso sulle emozioni.
Target	Per studenti di 1° e 2° elementare
Durata complessiva e per modulo	2 h
Location	Presso la Scuola richiedente
Materiali	Video, PC/MAC con mouse compatibili con mblock (almeno uno per coppia di studenti)
Requisiti necessari per poter ospitare il corso	PC/MAC con mouse compatibili con mblock (almeno uno per coppia di studenti)

Livello 2 - Le challenge di Codey Rocky

Obiettivi del corso	<ol style="list-style-type: none">1. Lavorare assieme e ottimizzare i tempi.2. Stimolare le capacità di problem solving.3. Prendere confidenza con le piattaforma di programmazione ed il codice a blocchi
Contenuti e attività	Un workshop che, pur non richiedendo necessariamente esperienze pregresse di coding, porta all'esplorazione del codice a blocchi e della logica di programmazione tramite delle "challenge", o sfide, che dovranno essere completate dai partecipanti entro un determinato tempo.
Target	Per studenti di 3°, 4° e 5° elementare
Durata complessiva e per modulo	3 h
Location	Presso la Scuola richiedente
Materiali	Video, PC/MAC con mouse compatibili con mblock (almeno uno per coppia di studenti)
Requisiti necessari per poter ospitare il corso	PC/MAC con mouse compatibili con mblock (almeno uno per coppia di studenti)

Livello 3 - Codey Rocky interattivo

Obiettivi del corso	<ol style="list-style-type: none">1. Comprendere i concetti di input e output e di causalità.2. Sviluppare abilità di progettazione e problem solving.3. Comprendere il concetto di "interattività" di un sistema.
Contenuti e attività	Workshop di programmazione di interazioni. L'obiettivo è arrivare a programmare delle interazioni tra il robot, quindi nel mondo fisico, e lo stage di programmazione con degli sprite, nel mondo digitale.
Target	Per studenti di scuole superiori di primo grado
Durata complessiva e per modulo	4 h
Location	Presso la Scuola richiedente
Materiali	Video, PC/MAC con mouse compatibili con mblock (almeno uno per coppia di studenti)
Requisiti necessari per poter ospitare il corso	PC/MAC con mouse compatibili con mblock (almeno uno per coppia di studenti)