

<b>Titolo del corso</b>	<b>Laboratorio virtuale - Storytelling</b>
<b>Nome docente</b>	<b>Giacomo Fontana Omar Venuda</b>



<b>Obiettivi del corso</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Imparare ad utilizzare le principali funzioni di CoSpaces, ambiente di modellazione 3D</li> <li>2. Creare una storia collaborando tra piccoli gruppi di studenti</li> <li>3. Sviluppare conoscenze di coding con programmazione a blocchi</li> <li>4. Sviluppare il team building</li> <li>5. Promuovere la creatività</li> <li>6. Prendere confidenza con realtà virtuale e realtà aumentata</li> </ol>
<b>Contenuti e attività</b>	<p>Lo storytelling collaborativo è uno strumento educativo che favorisce lo sviluppo del pensiero creativo in ottica di team building,</p> <p>Il percorso è pensato in modo che gli studenti, in gruppi o a coppie, collaborino alla creazione di una storia, costruendo l'ambientazione, inserendo i personaggi e programmando le loro interazioni in un ambiente di modellazione 3D. Il risultato finale potrà essere condiviso e sarà visualizzabile in diverse modalità: realtà aumentata, realtà virtuale o sullo schermo di un tablet o smartphone.</p>
<b>Target</b>	Per studenti di II, III, IV e V delle scuole primarie.
<b>Durata complessiva e per modulo</b>	8h in 4 giorni
<b>Location</b>	Presso la Scuola richiedente
<b>Materiali</b>	Video, PC/MAC con mouse (almeno uno per coppia di studenti)
<b>Requisiti necessari per poter ospitare il corso</b>	