

Programmazione e Robotica

Scratch – Programmazione a blocchi

Zambolin Monica



Abstract	<p>Imparare a programmare, programmare per imparare!</p> <p>La programmazione a blocchi, o programmazione visuale, è il modo più semplice e immediato per avvicinarsi al mondo del coding. È il primo passo per imparare a programmare partendo da zero. Con la programmazione a blocchi si possono programmare i robot, grazie ad app e software intuitivi, facili da capire e usare, proprio come un gioco.</p> <p>Scratch è un software di coding ed è uno strumento semplice, intuitivo e divertente nato e sviluppato per la didattica e la progettazione educativa. A scuola, gli studenti di diversa età, possono usare Scratch per creare storie interattive, animazioni e giochi nello studio di molte materie. In questo processo imparano a pensare in modo creativo, a ragionare in modo sistematico e a lavorare in modo collaborativo sviluppando e affinando capacità e competenze essenziali per chiunque nella società di oggi.</p>
Attività	<p>Sarà presentato e sarà indicato il modo in cui è possibile utilizzare questo strumento nella didattica quotidiana e nelle varie discipline.</p> <ul style="list-style-type: none">• Presentazione di Scratch 3.0• Presentazione dell'interfaccia• I blocchi di programmazione• Esempi programmazione• Qualche spunto pratico per l'utilizzo a scuola.
Calendario	Incontro unico di 3 h
Location	Presso la Scuola richiedente
Materiali	Video, PC, software
Target	studenti di scuola Primaria e Scuola Secondaria di 1° Grado