

Tecnologia e stampa 3d

Modellazione 3d con Tinkercad

Zambon Silvano



Abstract	Modellare in 3d significa costruire uno o più oggetti tridimensionali all'interno di uno spazio virtuale tramite l'utilizzo di un computer. È un buon punto di partenza per l'insegnamento delle materie STEAM sotto diversi punti di vista: è utile nell'ingegneria durante la fase di progettazione e di calcolo di forze strutturali o incastri, nell'arte per la creazione di personaggi, paesaggi e sceneggiature per videogiochi o animazioni, ed è il punto di partenza necessario per cominciare a lavorare con la stampa 3d.
Attività	<p>Il corso prevede l'utilizzo di tinkercad, strumento gratuito disponibile su piattaforma online che quindi non necessita di installazione. Il software, pensato per ragazzi, è compreso di tutti gli strumenti fondamentali per iniziare a modellare in modo efficace all'interno di un'interfaccia semplice e user-friendly.</p> <p>Il corso si svilupperà in 3 incontri da 2 ore ciascuno e gli argomenti trattati saranno:</p> <ul style="list-style-type: none">• Presentazione interfaccia: dimensioni, movimenti e spazi all'interno dell'area di lavoro.• Utilizzo delle primitive: modellare con cubi, piramidi e sfere.• Allineamenti: progettare in modo preciso ed efficace.• Operazioni booleane: creazione di geometrie complesse• Strumenti avanzati• Esportazione: stampa 3d e altri formati <p>Solo per insegnanti: verranno date informazioni necessarie alla creazione di una classe virtuale in modo da gestire facilmente studenti e progetti.</p>
Calendario	6 ore
Location	Presso DIH (Digital Innovation Hub) di Confartigianato Vicenza – Via E. Fermi, 134 VICENZA e/o con Didattica a Distanza
Materiali	Video, pc/mac
NR Max Partecipanti	6 per corso
Target	Docenti di scuola Primaria e Scuola Secondaria di 1° Grado