

## Comunicato Stampa



### NASA Space Apps Challenge, 20-21 ottobre 2018

**Torino, Milano, Vicenza e Trieste, insieme a Roma e Napoli, parteciperanno alla nuova edizione con il supporto rispettivamente del Consolato Generale degli Stati Uniti a Milano, dell'Ambasciata degli Stati Uniti a Roma e del Consolato Generale degli Stati Uniti a Napoli**

[NASA SPACE APPS CHALLENGE](#), il più grande hackathon mondiale promosso e organizzato dalla NASA a partire dal 2012, quest'anno si terrà il **20-21 ottobre** contemporaneamente in 189 città (al 1 ottobre) del mondo.

In Italia la settima edizione di Space Apps Challenge vedrà partecipare sei città, alcune per la prima volta, con il patrocinio ed il supporto della Missione Diplomatica degli Stati Uniti in Italia, del Consolato Generale degli Stati Uniti a Milano e di quello di Napoli.

NASA Space Apps Challenge è un'iniziativa partita nel 2012 con l'idea di risolvere sfide e problemi legati all'esplorazione spaziale ed al rapporto tra lo spazio e la Terra attraverso un hackathon di 48 ore e l'utilizzo dell'enorme mole di dati raccolti e messi a disposizione dalla NASA.

Alla prima edizione di Space Apps NASA parteciparono meno di trenta location, nessuna delle quali in Italia, per un totale di 2.000 partecipanti. **L'edizione del 2017 ha visto la partecipazione di 187 città in 69 paesi del mondo per un totale di oltre 25.000 partecipanti.** Tra esse Vicenza, alla sua prima edizione co-organizzata dal Consolato Generale di Milano con Confartigianato Vicenza, Comune di Vicenza e Fondazione Studi Universitari, oltre a Roma e Napoli.

Con 164 partecipanti divisi in 21 team la prima edizione di Space Apps Vicenza è stata un grande successo e ha spronato il Consolato Generale degli Stati Uniti a Milano ad allargare la partecipazione ed il patrocinio ad altre città del nord Italia:

- [Milano](#), organizzato dal Dipartimento di Ingegneria Aerospaziale del Politecnico di Milano, alla sua prima edizione
- [Trieste](#), dove questo primo hackathon sarà co-organizzato con il Centro Internazionale di Fisica Teorica "Abdus Salam"
- [Torino](#), in collaborazione con I3P, l'incubatore del Politecnico di Torino, alla sua terza edizione, la prima con il patrocinio del Consolato Generale degli Stati Uniti a Milano.

Vicenza, dopo aver portato in finale mondiale un team nella categoria “*Best use of hardware*” nella scorsa edizione, parteciperà per la seconda volta a Space Apps, grazie all’impegno di Confartigianato Vicenza, con il supporto del Consolato di Milano e del Comune di Vicenza.

Per le location nel nord Italia si stima la partecipazione di oltre 800 persone, per un totale di oltre 1.200 partecipanti italiani (compresi gli hackathon di Roma e Napoli).

La Missione Diplomatica degli Stati Uniti in Italia contribuisce con un fondo di 3.000 Euro per ciascuna location, da destinare al premio in denaro per i primi tre classificati (rispettivamente di 1.300, 1.000 e 700 Euro). I primi due team classificati saranno ammessi alla selezione globale della NASA che individuerà (dopo circa un mese) i vincitori mondiali per ciascun challenge, mentre il team che si è aggiudicato il favore del pubblico locale parteciperà alla selezione globale della NASA per la categoria People’s Choice.

Il tema dell’edizione 2018 di Space Apps è “Lo spazio e la Terra” e comprende le seguenti categorie:

- **“Can you build a...”** - “Se si può pensare, si può costruire!”: frase che sfida i partecipanti a creare una varietà di cose, da edifici ad aiutanti robotici, fino a strumenti utili per la cittadinanza;
- **“Help others discover the Earth”** - Ideare strumenti didattici, una storia, un gioco, un video, o qualche altra soluzione, che facilitino la comprensione del funzionamento del nostro pianeta;
- **“Volcanoes, icebergs and asteroids. Oh my...”** - Gli eventi naturali straordinari rappresentano una delle principali minacce per l’uomo, che non è ancora in grado di controllarne le dinamiche. Questa categoria richiede di analizzare i dati messi a disposizione dalla NASA per prevedere e monitorare gli eventi naturali straordinari e risanare i luoghi colpiti;
- **“What the world needs now is ...”** - Cercare soluzioni per sostenere e migliorare la vita sulla Terra, prestando attenzione, ad esempio, a risorse essenziali che potrebbero esaurirsi o diventare inutilizzabili;
- **“An icy glare”** - Ghiacciai, calotte polari, terre e oceani ricoperti di ghiaccio sono parti del mondo estremamente importanti, dato che quello che vi succede non riguarda solo i loro abitanti, ma l’intero pianeta. La sfida è quindi ideare strumenti che rendano in grado di capire meglio, interpretare e monitorare la criosfera terrestre;
- **“A universe of beauty and wonder”** - Attraverso telescopi, satelliti e missioni esplorative nel sistema solare, stiamo imparando sempre di più sulla nostra galassia: la missione è quindi di essere creativi riguardo alle scienze spaziali e all’esplorazione, affrontandole da un punto di vista scientifico, tecnologico ma anche artistico.

Le iscrizioni sono aperte sul sito: <https://2018.spaceappschallenge.org/>

Per informazioni  
Francesca Bettelli  
Press Specialist | U.S. Consulate Milan  
Tel: +39 02 29035 404

Cell: +39 335 8468030