



NASA CHALLENGE VICENZA 29-30|04|2017

UNIVERSITÀ A VICENZA
VIALE MARGHERITA 87

COMUNICATO STAMPA del 5 aprile 2017

“SPACE APPS CHALLENGE” della Nasa a Vicenza il 29 e 30 aprile

**Un hackathon mondiale di 48 ore in cui si studieranno
soluzioni per il futuro della Terra**

SPACE APPS CHALLENGE, il più grande hackathon mondiale promosso e organizzato dalla NASA contemporaneamente in 157 città (iscritte sino ad oggi), quest'anno si terrà per la prima volta anche a Vicenza oltre che, per quanto riguarda l'Italia con il patrocinio della Missione Diplomatica USA, a Roma e Napoli.

L'appuntamento è per il 29 e 30 aprile, quando per 48 ore consecutive studenti, maker, scienziati, designer, imprenditori e appassionati di scienze e tecnologia di tutto il mondo lavoreranno in team per produrre - utilizzando dati messi a disposizione dalla NASA - soluzioni “open source” per affrontare sfide globali.

Quest'anno il tema della competizione sarà la “Scienza della Terra”, declinato in cinque categorie: “The Earth and Us”, “Planetary Blues”, “Warning! Danger Ahead!”, “Our Ecological Neighborhood”, “Ideate and Create!”.

Tutti i dettagli sulle categorie sono disponibili su:

<https://2017.spaceappschallenge.org/blog/sneak-peak-space-apps-2017-challenge-categories>

L'evento vicentino, ospitato nella sede dell'Università a Vicenza in viale Margherita 87, si terrà dalle 8 di sabato 29 aprile alle 18.30 di domenica 30 aprile (notte compresa) ed è organizzato dal Comune di Vicenza in collaborazione con il Consolato Generale USA di Milano, Confartigianato Vicenza e la Fondazione Studi Universitari di Vicenza. Le premiazioni avverranno dopo che le squadre in gara avranno presentato (dalle ore 16) i propri progetti.



Fondazione Studi Universitari
di Vicenza



U.S. CONSULATE GENERAL
MILAN



COMUNE DI VICENZA


Confartigianato
VICENZA



NASA CHALLENGE VICENZA 29-30|04|2017

UNIVERSITÀ A VICENZA
VIALE MARGHERITA 87

La pagina in cui è presentato l'evento di Vicenza è:

<https://2017.spaceappschallenge.org/locations/vicenza/>

Sarà possibile seguire ogni attività anche attraverso l'hashtag dedicato

#spaceapps_vicenza, sul profilo Facebook dedicato @spaceappsvicenza e sui social network di Confartigianato Vicenza.

La manifestazione è aperta a tutti; hanno subito manifestato la volontà di partecipare gli studenti universitari e quelli delle scuole secondarie vicentine che hanno appreso con entusiasmo dell'iniziativa (Istituto Tecnico Industriale "Rossi", I.P.S.I.A. "Lampertico", Istituto Tecnico Tecnologico e Liceo Artistico "Canova" e Liceo "Fogazzaro" di Vicenza, Istituto Tecnico Industriale "De Pretto" di Schio) e dell'High School della base americana di Vicenza.

Come in ogni hackathon, potranno partecipare anche tutti i professionisti o appassionati di scienze e tecnologia che vorranno cimentarsi nella realizzazione di progetti informatici "open source" per la soluzione di temi come le interazioni uomo-ambiente, l'idrosfera e la criosfera, la prevenzione dei disastri naturali e il loro impatto sulla salute, gli ecosistemi, la creazione di nuovi strumenti per sperimentare i dati e le tecnologie NASA sulla Scienza della Terra.

Per partecipare all'evento, basta iscriversi gratuitamente e individualmente dall'8 aprile- fino ad esaurimento dei posti disponibili - al link ufficiale <https://2017.spaceappschallenge.org/locations/vicenza/> e presentarsi alle 8 del 29 aprile alla sede dell'Università a Vicenza, in viale Margherita 87.

Saranno garantite la connessione wifi (grazie al supporto tecnologico di Telemar), le prese per la ricarica di smartphone, tablet e laptop, oltre che la possibilità di connettersi in remoto con le altre sedi dell'hackathon.

I partecipanti potranno inoltre usufruire del supporto di esperti del settore (mentor) oltre che strumenti hardware per la prototipazione.

Saranno inoltre predisposti ambienti per il ristoro e spazi per il relax.

I partecipanti dovranno scegliere un tema (challenge) tra quelli proposti dalla NASA nell'ambito "Scienza della Terra"; in base alla scelta si formeranno autonomamente team costituiti da circa 6 partecipanti.



Fondazione Studi Universitari
di Vicenza



U.S. CONSULATE GENERAL
MILAN



COMUNE DI VICENZA


Confartigianato
VICENZA



NASA CHALLENGE VICENZA 29-30|04|2017

UNIVERSITÀ A VICENZA
VIALE MARGHERITA 87

I progetti realizzati nel corso dell'hackathon vicentino saranno valutati da una giuria composta dal Console Generale degli Stati Uniti a Milano, Ambasciatore Philip T. Reeker, e dai rappresentanti del Comune di Vicenza, di Confartigianato Vicenza e della Fondazione Studi Universitari di Vicenza, più tre esperti internazionali sui temi scelti dai primi due classificati.

Un terzo team verrà selezionato dalla giuria popolare composta da tutti i partecipanti dell'evento vicentino.

I primi tre classificati riceveranno dal Consolato Generale degli Stati Uniti a Milano un premio in denaro rispettivamente di 1.300, 1.000 e 700 euro.

Inoltre, i primi due premiati saranno ammessi alla selezione globale della NASA che individuerà (dopo circa un mese) i vincitori mondiali per ciascun challenge.

In palio, per i vincitori a livello mondiale, vi è l'opportunità di assistere presso la NASA al lancio di un missile spaziale.

Ufficio Stampa

Comune di Vicenza
uffstampa@comune.vicenza.it
www.comune.vicenza.it
Tel. 0444 221226
twitter: @CittadiVicenza
facebook: <https://www.facebook.com/cittadivicenza>

Stefano Baroni
Comunicazione e Relazioni Esterne
Confartigianato Vicenza
Tel. 0444 168460 Mobile +39 347 55 88 654
s.baroni@confartigianatovicenza.it

Francesca Bettelli
United States Consulate General
Milano
Tel. 02 29035404 Mobile +39 335 8468030
BettelliF@state.gov



Fondazione Studi Universitari
di Vicenza



U.S. CONSULATE GENERAL
MILAN



COMUNE DI VICENZA


Confartigianato
VICENZA